

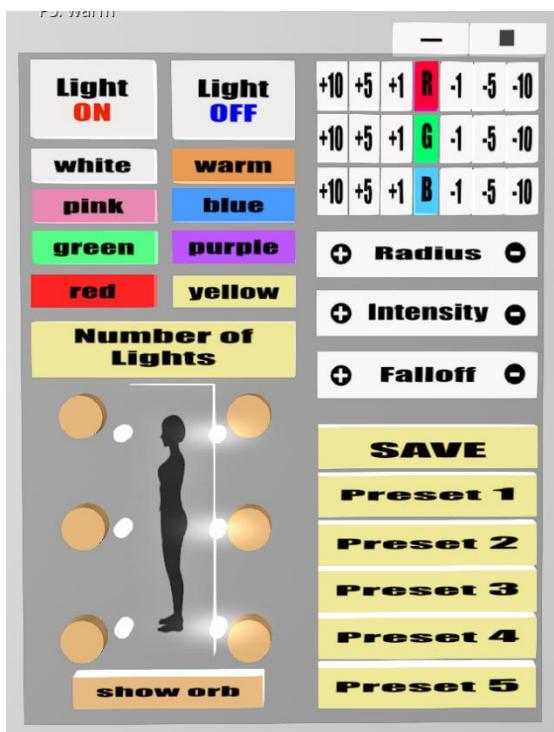
1. 概要

この HUD は、装着している LightRig(照明リグ)を操作して、6箇所のライトを点灯・調整するためのコントローラです。

できること:

- Light ON / Light OFF
 - 色プリセット(white / warm / pink / blue / green / purple / red / yellow)
 - RGB 微調整(R/G/B の +10 +5 +1 / -1 -5 -10)
 - Radius / Intensity / Falloff の調整
 - Number of Lights(同時点灯数 1~6)
 - show orb(光源球の表示切替)
 - SAVE と Preset 1~5(保存／呼び出し)
-

2. HUD 画面の各エリア説明



A) ライト ON/OFF

- Light ON(BTN_ON)…照明を ON
- Light OFF(BTN_OFF)…照明を OFF

※OFF 中でも色ボタンを押すと「色設定」は更新されます(点灯はしません)。

B) 色プリセット(左の色ボタン)

- **white**(BTN_WHITE)
- **warm**(BTN_WARM)
- **pink**(BTN_PINK)
- **blue**(BTN_BLUE)
- **green**(BTN_GREEN)
- **purple**(BTN_PURPLE)
- **red**(BTN_RED)
- **yellow**(BTN_YELLOW)

⚠ 重要(仕様)

これらの色ボタンを押すと、色だけでなく Intensity / Radius / Falloff がデフォルト値にリセットされます。

(デフォルト: Intensity=0.5 / Radius=7.0 / Falloff=0.5 となっています)

C) RGB 微調整(右上の R/G/B パネル)

各色成分を 0~255 の範囲で調整します。

- R(BTN_R_*)
- G(BTN_G_*)
- B(BTN_B_*)

ボタンの意味:

- +10 / +5 / +1
- -1 / -5 / -10

D) Radius / Intensity / Falloff(右中央)

各行の左右にある +/−ボタンで調整します。

- **Radius**(BTN_RAD_P / BTN_RAD_M)…ライトの届く距離
範囲:1~20
 - **Intensity**(BTN_INT_P / BTN_INT_M)…明るさ
範囲:0.0~1.0
 - **Falloff**(BTN_FALL_P / BTN_FALL_M)…減衰(落ち方)
範囲:0.0~2.0
-

E) Number of Lights(同時点灯数)

- **Number of Lights**(BTN_MAX_MENU)を押すと、チャットダイアログができます。
- そこで 1~6 を選択すると、同時点灯できる上限(MaxOn)が変わります。
- 特に理由が無ければ MAX(6) 設定のまま使用して問題ありませんが、周囲への影響を考慮して 1~3 個での運用をお勧めします。

重要: 勝手に消える理由(LRU)

上限を超えて点灯させようとすると、一番古く点いていたライトが自動で消えます(LRU 方式)。

また、全部 OFF にしても安全策で 最低 1 灯(Head Front 相当)が必ず点灯します。

F) 人型の周りの 6 つの丸(部位ライト切替)

人型の周囲にある丸いボタンで、部位ごとのライトを ON/OFF します。

- 上段: Head Front / Head Back(BTN_HEAD_F / BTN_HEAD_B)
- 中段: Chest / Back(BTN_CHEST / BTN_BACK)
- 下段: Foot Front / Foot Back(BTN_FOOT_F / BTN_FOOT_B)

※HUD 上の丸がどれに対応しているかは、配置通りに上→下で割り当てられている前提です。

G) show orb

- **show orb**(BTN_ORB)…光源の「球」を表示／非表示切替
ON のライトだけが見える仕様です。

(光源の位置を変えたい場合)光源表示数を MAX(6)にして点灯させてからこのボタンを押すと 6 つの光源が光って位置を示すので、個別にプリムを移動させるなどで調整してください。

H) SAVE / Preset 1～5(右下)

- **SAVE**(BTN_SAVE)
 - 保存先(P1～P5)を選ぶダイアログ
 - その後メモ入力の TextBox が出て保存
- **Preset 1～5**(BTN_PRE1～BTN_PRE5)…保存した設定の呼び出し

保存される内容:

- Light ON/OFF、Number of Lights (MaxOn)
 - Intensity / Radius / Falloff
 - RGB
 - 6 部位マスク
 - show orb
-

I) フローティングテキスト(左上)

- HUD の設定値がフローティングテキストで表示されます。
 - Light:ON/OFF
 - Orb:HIDE/SHOW(光源のプリムが表示されているかいないか)
 - MaxOn:1～6 Now:1～6 (光源の表示数の最大値と現在値)
 - Rad:Radius 値 1～20
 - Int:Intention 値 0.1～1.0
 - Fall:FallOff 値 0.1～1.0
 - RGB:R 0～255, G 0～255, B 0～255

- Mask:0,0,0,0,0,0 or 1,1,1,1,1,1(光源が ON の箇所が 1)
 - P1～P5:保存されたプリセット値のテキスト
- プリセットを保存する際の微調整項目確認に使用してください。
-