

Instructions for SB-AddOnCopy v7.2

Info:

To use the CopyAddon you need the Script Builder from version 7.2 on.

Description CopyAddOn:

You have two finished (complex) objects and you want to make, with the Script Builder, one object of them,
which alternates between the two on touch.

For example two statues, a lion and a dragon, should change on touch.

Instead of rebuilding the second object out of the prims from the first one, you can
no easily copy the second
object to the prims of the first one.

In both objects, of course, you need the full rights.

Initial preparation for the object:

!! The object with the most prims !must! always used as first!!
It does not matter whether the two objects have different numbers of prims.

If the two objects (1 & 2) do not have a same root prim, it is recommended for both
models
define first an identical transparent prim as the root because both models adjust to
the root.
Please create transparent prim as the root on both objects before the work with the
Script Builder
and CopyAddOn begins.

- Rez the object1 (with most prim) and put the Posit scripts and ScriptBuilder script in.
- Then click on object1 and in the menu on "CopyToChilds".
- When all scripts have been distributed to the Childs (see message) take the Object1 back to your inventory.
- Now rez the Object1 back again and select it in building mode.
- Then at viewer taskbar->Build->Scripts->Set al Scripts to Running.

The preparation of Object1 is complete now..

Usage of Copy Addon:

1. When the preparation of object1 was done as described rez Object2 somewhere nearby.
2. Touch object1 and select from menu "SetPos1".
3. If Pos1 has been saved touch again object1 for menu then "AddOns" and on "AddCopyOn".
4. Put the script CopyAddOn in object2 and touch it then.
5. Now the Object2 is transferred to the prims of Object1.
6. After everything has been copied and prims still remain of object1 reduce size of them and hide'em anywhere in object2.
7. Now touch object1 and choose "SetPos2" from menu.

Pos1 and Pos2 have been stored now. You can test the changing now with "GoPos1" & "GoPos2".

The further process is now just known from ScriptBuilder from version 6.x on.

New in version 7.x is, that the root is also changeable. To get the script for the root (such as the Child scripts)
the root must be touched for longer than 2 seconds.

The usage of the ScriptBuilder itself can be found in the instructions of the ScriptBuilder.

For questions or suggestions call Samara Collas please.

Anleitung für SB-AddOnCopy v7.2

Info:

Zur Verwendung des CopyAddOns wird der ScriptBuilder ab version 7.2 benötigt.

Beschreibung Copy-AddOn:

Du hast zwei fertige (komplexe) Objekte und möchtest diese mit dem ScriptBuilder zu einem Objekt machen,
welches auf Touch zwischen den Beiden wechselt.

Beispiel: Zwei Statuen, ein Löwe und ein Drache sollen auf Touch wechseln.

Anstatt das erste Objekt komplett von Hand umzubauen für das Zweite in Pos2, lässt sich das zweite Objekt nun einfach über eine Kopierfunktion aus dem ersten Objekt erstellen.

Auf beiden Objekten benötigt man natürlich die vollen Rechte.

Vorbereitung des Objektes:

Das Objekt mir den meisten Prims !!! muss !!! immer zuerst verwendet werden.
Es ist gleichgültig, ob die beiden Objekte unterschiedlich viele Prims haben.

Sollten Objekt1 & Objekt2 nicht einen gleichen Rootprim besitzen, empfiehlt es sich für beide Objekte einen identischen, transparenten Rootprim zu erstellen da sich die Childs am Root ausrichten.
Bitte erstelle diesen transparenten Root an beiden Modellen bevor die Arbeit mit dem ScriptBuilder und CopyAddOn beginnt.

- Rezze das Objekt1 (mit den meisten Prims) und lege die Scripte Posit und ScriptBuilder rein.
- Dann klicke auf das Objekt1 und im Menü auf CopyToChilds.
- Wenn alle Scripte in die Childs verteilt wurden (Meldung) nimm das Objekt1 wieder ins Inventar.
- Nun das Objekt1 wieder rezzen und im Baumodus anählen.
- Dann in der Viewerleiste unter Bauen->Scripte alle Scripte auf ausführen setzen

Die Vorbereitung des Objekts1 ist nun beendet.

Ablauf mit Copy-AddOn:

1. Wenn die Vorbereitung von Objekt1 wie beschrieben gemacht wurde rezze Objekt2 irgendwo daneben.
2. Klicke Objekt1 und wähle im Menü "SetPos1".
3. Wenn Pos1 gespeichert wurde klicke nochmals Objekt1 an und im Menü dann auf "AddOns" und dort auf "AddCopyOn".
4. Lege das Script AddOnCopy nun in Objekt 2 und klicke dieses dann an.
5. Nun wird Objekt2 auf die Prims von Objekt1 übertragen.
6. Nachdem alles kopiert wurde und noch Prims von Objekt unverändert geblieben sind, diese verkleinern und in Objekt2 verstauen.
7. Jetzt wieder Objekt1 anklicken und im Menü auf SetPos2.

Pos1 & Pos2 sind nun gespeichert. Du kannst die beiden Positionen über das Menü mit "GoPos1" & "GoPos2" testen.

Der weitere Ablauf ist nun wie bei ScriptBuilder Version 6.x.

Neu ab Version 7.x ist nun, dass auch der Root verändert werden darf. Um das Script für den Root zu bekommen (wie die Childscripte) muss der Root länger als 2 Sekunden gedrückt werden.

Die Verwendung des ScriptBuilders selbst bitte der Anleitung des ScriptBuilder entnehmen.

Fragen oder Anregungen bitte an Samara Collas.