

Redimensione qualquer objeto que não contenha mesh, como cabelo ou veículos com este script.

Instruções:

FAÇA UMA COPIA DO OBJETO ANTES DE ALTERAR.

- 1 - Arraste o objeto para o chão (num sandbox, por exemplo). Use apenas em objetos copiáveis/modificáveis e em terra que permita scripts.
- 2 - Abra o inventário do objeto (clique direito no objeto e selecione editar, selecione a pasta Conteúdo).
- 3 - Arraste o script redimensionador do seu inventário e coloque no inventário do objeto (apenas uma cópia do script vai, o original ficará no inventário do seu avatar).
- 4 - Feche a janela de inventário do objeto. Você pode redimensionar no chão, mas para cabelo, os melhores resultados são com ele anexado na cabeça, você vai ter que usar uma base para poses. Você pode renomear essa copia do cabelo para saber a diferença.
- 5 - De clique direito e leve de volta ao inventário. Cuidado com as cópias, renomeie para saber quem é quem.
- 6 - Clique em usar o cabelo, ache uma base de pose (em lojas geralmente tem) e clique no seu cabelo para redimensioná-lo ao seu bel prazer.

Veja nas imagens do marketplace com o antes e o depois.